

～ ごあいさつ ～

初夏の候、ますますご健勝のこととお喜び申し上げます。また、日頃より本校の教育活動ならびにPTA活動にご理解とご協力を賜り、心より感謝申し上げます。

さて、今年度より、鹿追町が推進する国際バカロレア（IB）の探究的な学びの一環として実施することとなりました。この取り組みでは、「スポーツの祭典の企画を通して楽しみながら人間関係を構築する」とことと「運動に親しむ」ことを探究テーマに掲げております。各委員会のメンバーが積極的に企画や運営に関わり、自分たちの手でイベントを創り上げていきます。

今年度の生徒会スローガンは「百花繚乱」。このスローガンのもと、競技を通じて、組団単位にとどまらず学校全体、さらには観客の皆様も一緒に楽しめるスポーツの祭典を目指し、日々練習や準備に力を入れて取り組んできました。ご多忙のところ恐縮ではございますが、子どもたちの熱い思いと元気な姿に、温かいご声援を賜りますよう、心よりお願い申し上げます。

令和7年 5月 吉日

鹿追町立鹿追中学校長 上野 精嗣
鹿追中学校PTA会長 木原 芳彦

今年は体育祭から鹿中オリンピックという名に変わり、鹿中生が一丸となって創り上げてきました。1年生は中学校の体育祭の良いスタートとなるよう！2年生は先輩後輩を引っ張れるよう！3年生は最後に悔いのない最高のオリンピックにしていきましょう！みんな、忘れてはいけないことは一生懸命戦うことですよ！盛り上げていきましょう！！

紅組朱雀団 団長 横岡 朱里

今年の体育祭は、昨年度より変わった部分が多かったですが生徒一同3年生を中心に全力で頑張ってきました。勝敗を気にしてしまいプレッシャーなどを感じる人もいると思いますが、楽しむことが1番だと思います。全員で体育祭を盛り上げ全力で楽しみましょう！保護者の皆さん生徒一同全力で楽しみ、やり切りますので、どうか応援よろしくお願いします。あと、勝つのは黄色組です。

黄組麒麟団 団長 山奥 天慈

ついに始まる鹿中オリンピック！！今年はより一層団結力を高めるものとなりました。我々青組は作戦を練るのが得意で、練習を重ねるほどに、その結束力を高めてきました。個々の想いはそれぞれですが、私は勝利に向かって進む事が、結果楽しく良い思い出を生みだすと思っています！体育祭を盛り上げるのは全生徒！みんなで3150（最高）の思い出にしよう！保護者の皆様へ、生徒一同、観ている方も楽しんでいただけるよう全力で臨みますので、ご声援よろしくお願いします！さあ、勝つのは青組です。

青組青龍団 団長 西垣 美緒

令和7年度 鹿追中学校体育祭 （鹿中オリンピック）プログラム

期 日 令和7年 5月31日（土） ※雨天順延
会 場 鹿追町立鹿追中学校グラウンド
日 程 （5：45 天候判断・順延時のみマチコミにて6:00頃より連絡）
（7：00～保護者グラウンド入場可能）
8：40 生徒入場開始
12：40 完全下校

【開会式】

- ① 開 式 の 言 葉
- ② 聖 火 入 場
- ③ 学 校 長 挨拶
- ④ 来 賓 祝 辞
- ⑤ 進行委員長挨拶
- ⑥ 祝電・祝文披露
- ⑦ 選 手 宣 誓
- ⑧ 閉 式 の 言 葉

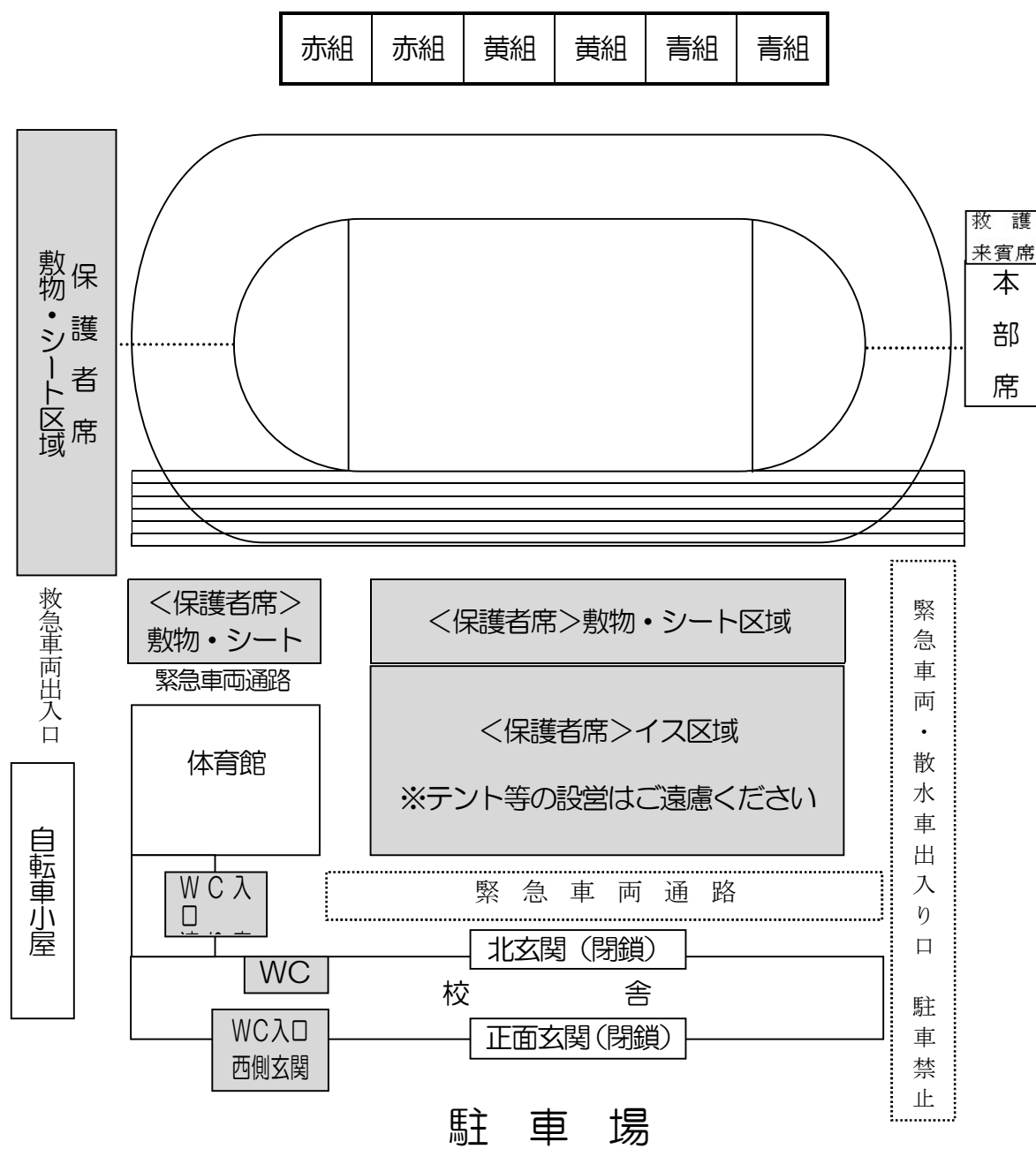
【閉会式】

- ① 開 式 の 言 葉
- ② デザイン表彰
- ③ 成 績 発 表
- ④ 表 彰
- ⑤ 応援委員長挨拶
- ⑥ PTA会長挨拶
- ⑦ 聖 火 消 灯
- ⑧ 閉 式 の 言 葉

No.	出 場	競 技 種 目	予定時刻
1	全 員	開会式	8：40～
2	全 員	ラジオ体操	8：50～
3	全 員	応援合戦	8：55～
4	選 択	障害物走	9：10～
5	選 択	借り物競走	9：30～
6	選 択	移動玉入れ	9：50～
7	選 択	タイヤ取り	10：10～
		（給水）	10：30～
8	全 員	全員リレー	10：40～
		（給水）	10：55～
9	全 員	長縄跳び	11：05～
10	全 員	閉会式	11：20～

※スクールバス12：30

【会場図】



- ※ 保護者席へのシートの設置、椅子区域への椅子の設置は、**午前7：00以降**に行っていただきますようお願いします。
- ※ 道路への駐車はご遠慮ください。校舎南側、西側の道路は駐車禁止です。
- ※ 校舎敷地内は禁煙です。
- ※ トイレは、校舎1階西側トイレ（入口は、渡り廊下・校舎正面西側玄関）を開放します。マナーを守って、ご利用ください。

令和7年度 鹿追中学校 体育祭 (鹿中オリンピック) 生徒会スローガン・シンボルマーク 百花繚乱 (スローガン考案 2年A組 佐藤 色羽 さん)



(シンボルマーク考案 2年A組 木原 芽泉 さん)

日時：5月31日（土） 8：40～【雨天順延】
場所：鹿追町立鹿追中学校グラウンド